



คู่มือปฏิบัติงาน  
การใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น

สาขาวิทยบริการเฉลิมพระเกียรติ จังหวัดอำนาจเจริญ  
มหาวิทยาลัยรามคำแหง

## สารบัญ

เรื่อง	หน้า
- คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	1-3
- องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์	4-6
- กระบวนการทำงานของคอมพิวเตอร์	7-8
- ส่วนประกอบต่างๆ ของเครื่องคอมพิวเตอร์	9-16
- การติดตั้งเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อใช้งาน	17
- การใช้งาน Microsoft Windows 7	18
- พื้นฐานการใช้ เมาส์(mouse)	19-20
- พื้นฐานการใช้ แป้นพิมพ์/คีย์บอร์ด(keyboard)	21-22
- การจัดเก็บข้อมูลในโปรแกรม Windows 7	23-26
- การเลิกใช้เครื่องคอมพิวเตอร์	27
- การใช้อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น	28-29
- โปรแกรมท่องโลกอินเทอร์เน็ต (Search Engine)	30-32
- บรรณานุกรม	

# คอมพิวเตอร์เบื้องต้น

คอมพิวเตอร์ (computer นิยมอ่านในภาษาไทยว่า คอม-พิวเตอร์)

คือ เครื่องมือหรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ที่มีความสามารถในการคำนวณอัตโนมัติตามคำสั่ง ส่วนที่ใช้ประมวลผลเรียกว่าหน่วยประมวลผลชุดของคำสั่ง ที่ระบุขั้นตอนการคำนวณเรียกว่าโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ผลลัพธ์ที่ได้ออกมานี้อาจเป็นได้ทั้ง ตัวเลข ข้อความ รูปภาพ เสียง หรืออยู่ในรูปอื่น ๆ อีกมากมาย

## ความหมายของคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์ ในภาษาละตินใช้คำว่า Computare หมายถึง การนับ หรือ การคำนวณ พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2525 ให้ความหมายของคอมพิวเตอร์ไว้ว่า "เครื่องอิเล็กทรอนิกส์แบบอัตโนมัติ ทำหน้าที่เหมือนสมองกล ใช้สำหรับแก้ปัญหาต่างๆ ที่ง่ายและซับซ้อนโดยวิธีทางคณิตศาสตร์"

## ประวัติของคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์ในยุคเริ่มแรกยังไม่มีส่วนประมวลผลหรือระบบปฏิบัติการเหมือนในปัจจุบัน โดยถ้าย้อนกลับไปเมื่อประมาณ 400 กว่าปีที่แล้วส่วนใหญ่ คอมพิวเตอร์เหล่านี้มักใช้ในการคำนวณมากกว่า

อุปกรณ์ชนิดแรกของโลกที่เป็นเครื่องมือในการคำนวณซึ่งถือได้ว่าเป็น  
อุปกรณ์ใช้ช่วยการคำนวณที่เก่าแก่ที่สุดในโลกและคงยังใช้งานมาจนถึง  
ปัจจุบัน

ในปี พ.ศ. 2158 นักคณิตศาสตร์ชาวสก๊อตแลนด์ชื่อ John Napier  
ได้สร้างอุปกรณ์ใช้ ช่วยการคำนวณขึ้นมา เรียกว่า Napier's Bones มี  
รูปร่างคล้ายสูตรคูณในปัจจุบัน

ในปี พ.ศ. 2185 นักคณิตศาสตร์ชาว ฝรั่งเศส ชื่อ Blaise Pascal  
คิดว่าน่าจะมีวิธีที่จะคำนวณตัวเลขได้ง่ายกว่า เขาได้ออกแบบ เครื่องมือ  
ช่วยในการคำนวณโดยใช้หลักการหมุนของฟันเฟืองหนึ่งอันถูกหมุนครบ  
1 รอบ ฟันเฟืองอีกอันหนึ่งซึ่งอยู่ ทางด้านซ้ายจะถูกหมุนไปด้วยในเศษ 1  
ส่วน 10 รอบ เครื่องมือของปาสคาลนี้ถูกเผยแพร่ออกสู่สาธารณะชน  
เมื่อ พ.ศ. 2188 แต่ไม่ประสบความสำเร็จเท่าที่ควรเนื่องจากราคาแพง  
และเมื่อใช้งานจริงจะเกิดฟันเฟืองติดขัดบ่อยๆ ทำให้ผลลัพธ์ที่ได้ไม่ค่อย  
ถูกต้องตรงความเป็นจริงในสมัยนั้นยังไม่มีเครื่องจักรใดที่สามารถทำตาม  
คำสั่ง หรือทำงานเองโดยอัตโนมัติได้

แต่ใน พ.ศ. 2344 นักประดิษฐ์ชาวฝรั่งเศสชื่อ Joseph Marie  
Jacquard ได้พยายามพัฒนาเครื่องทอผ้าโดยใช้ บัตรเจาะรูในการใส่คำสั่ง  
ให้ควบคุมเครื่องทอผ้าให้ทำตามแบบที่กำหนดไว้ และแบบดังกล่าว  
สามารถนำมา สร้างซ้ำๆ ได้อีกหลายครั้ง ความพยายามของ Jacquard  
สำเร็จลงใน พ.ศ. 2348 เครื่องทอผ้านี้ถือว่าเป็น เครื่องทำงานตามคำสั่ง  
เป็นเครื่องแรก และตั้งแต่ Jacquard ได้ประดิษฐ์สิ่งนี้ขึ้นมาทำให้มี

เครื่องกลเกิดขึ้นมาหลายอย่าง และได้มีเครื่องมือชนิดหนึ่งที่ได้เปลี่ยน  
วงการของเครื่องคอมพิวเตอร์และการคำนวณ โดยอุปกรณ์ที่ว่ามีชื่อว่า  
เครื่องหาผลต่าง (Difference Engine) โดยเจ้าเครื่องนี้มีความคล้ายกับ  
เครื่องคิดเลขในปัจจุบันนั่นเอง โดย Chales Babbage เป็นผู้สร้างเครื่องนี้  
ขึ้นมา ในปี พ.ศ. 2373 เขาได้รับความช่วยเหลือจากรัฐบาลอังกฤษเพื่อ  
สร้างเครื่อง Difference Engine ขึ้นมาจริงๆ แต่ในขณะที่ Babbage ทำการ  
สร้างเครื่อง Difference Engine อยู่ก็ได้พัฒนาความคิดไปถึงเครื่องมือใน  
การคำนวณที่มีความสามารถสูงกว่านี้ ซึ่งก็คือเครื่องที่เรียกว่า เครื่อง  
วิเคราะห์ (Analytical Engine) และได้ยกเลิกโครงการสร้างเครื่อง  
Difference Engine ลง แล้วเริ่มต้นงานใหม่คือ งานสร้างเครื่องวิเคราะห์  
ในความคิดของเขา โดยที่เครื่องดังกล่าวประกอบไปด้วยชิ้นส่วนที่สำคัญ  
4 ส่วน คือ

**ส่วนเก็บข้อมูล** เป็นส่วนที่ใช้ในการเก็บข้อมูลนำเข้าและผลลัพธ์ที่ได้จาก  
การคำนวณ

**ส่วนประมวลผล** เป็นส่วนที่ใช้ในการประมวลผลทางคณิตศาสตร์

**ส่วนควบคุม** เป็นส่วนที่ใช้ในการเคลื่อนย้ายข้อมูลระหว่างส่วนเก็บข้อมูล  
และส่วนประมวลผล

**ส่วนรับข้อมูลเข้าและแสดงผลลัพธ์** เป็นส่วนที่ใช้รับทราบข้อมูลจาก  
ภายนอกเครื่องเข้าสู่ส่วนเก็บและแสดงผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณให้  
ผู้ใช้ได้รับทราบ

## องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์

องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์จะมี 4 ส่วนที่ทำงานร่วมกันแล้วจะเกิดประโยชน์สูงสุดได้แก่

**1 ฮาร์ดแวร์ (Hardware)** หมายถึง อุปกรณ์ต่างๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นโครงร่างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้

**2 ซอฟต์แวร์ (Software)** หมายถึง โปรแกรมหรือชุดคำสั่ง ที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน แต่มนุษย์สัมผัสไม่ได้โดยตรง ซอฟต์แวร์จึงเป็นเหมือนตัวเชื่อมระหว่างผู้ใช้และเครื่องคอมพิวเตอร์ ถ้าไม่มีซอฟต์แวร์เราก็ไม่สามารถใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำอะไรได้เลย ซอฟต์แวร์สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถแบ่งออกได้เป็น

### 2.1 ซอฟต์แวร์ระบบปฏิบัติการ (Operating System

Software) คือ ชุดของคำสั่ง ที่เขียนไว้เป็นคำสั่งสำเร็จรูป ซึ่งจะทำงานใกล้ชิดกับคอมพิวเตอร์มากที่สุด เพื่อคอยควบคุมการทำงานของฮาร์ดแวร์ทุกอย่างและอำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้

ซอฟต์แวร์ระบบปฏิบัติการที่รู้จักกันดีก็คือ Windows 7 นอกจากนี้ยังมีซอฟต์แวร์ระบบปฏิบัติการอื่น ๆ ด้วยเช่น Linux, Mac, Unix เป็นต้น

**2.2 ซอฟต์แวร์ประยุกต์ (Application Software)** คือ ซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมที่ทำให้คอมพิวเตอร์ทำงานต่างๆ ตามที่ผู้ใช้งานต้องการ ไม่ว่าจะด้านเอกสาร บัญชี กิจการ เก็บข้อมูล เช่น Word , Excel เป็นต้น

**3 พีเพิลแวร์ (People ware)** หมายถึง บุคลากร ในงานด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ สามารถใช้งานสั่งงานเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการ แบ่งออกได้ 4 ระดับ

**3.1 ผู้จัดการระบบ (System Manager)** คือ ผู้วางนโยบายการใช้คอมพิวเตอร์ให้เป็นไปตามเป้าหมายของหน่วยงาน

**3.2 นักวิเคราะห์ระบบ (System Analyst)** คือ ผู้ที่ศึกษาระบบงานเดิมหรืองานใหม่และทำการวิเคราะห์ความเหมาะสม ความเป็นไปได้ในการใช้คอมพิวเตอร์กับระบบงาน เพื่อให้โปรแกรมเมอร์เป็นผู้เขียนโปรแกรมให้กับระบบงาน

**3.3 โปรแกรมเมอร์ (Programmer)** คือ ผู้เขียนโปรแกรมสั่งงานเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อให้ทำงานตามความต้องการของผู้ใช้ โดยเขียนตามแผนผังที่นักวิเคราะห์ระบบได้เขียนไว้

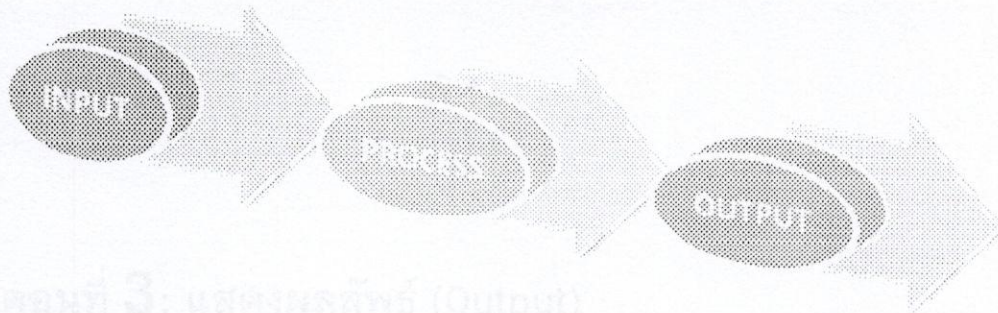
**3.4 ผู้ใช้ (User)** คือ ผู้ใช้งานคอมพิวเตอร์ทั่วไป ซึ่งต้องเรียนรู้วิธีการใช้เครื่อง และวิธีการใช้งานโปรแกรม เพื่อให้โปรแกรมที่มีอยู่สามารถทำงานได้ตามที่ต้องการ

4 **ดาต้า (Data)** หมายถึง ข้อมูลเป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่ง  
ในระบบคอมพิวเตอร์ เป็นสิ่งที่ต้องป้อนเข้าไปในคอมพิวเตอร์ พร้อมกับ  
กับโปรแกรมที่นักคอมพิวเตอร์เขียนขึ้นเพื่อผลิตผลลัพธ์ที่ต้องการ  
ออกมา ข้อมูลที่สามารถนำมาใช้กับคอมพิวเตอร์ได้ มี 5 ประเภท  
คือ ข้อมูลตัวเลข (Numeric Data) ข้อมูลตัวอักษร (Text Data)  
ข้อมูลเสียง (Audio Data) ข้อมูลภาพ (Images Data) และข้อมูลภาพ  
เคลื่อนไหว (Video Data)



# กระบวนการทำงานของคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์มีลักษณะการทำงานที่มีความสัมพันธ์กันเป็นกระบวนการ โดยมีขั้น ตอนพื้นฐานหลักในการทำงานคือ Input Process และ Output ดังภาพ



## ขั้น ตอนที่ 1: รับข้อมูลเข้า (Input)

เริ่มต้นด้วยการนำข้อมูลเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งสามารถนำเข้าผ่านอุปกรณ์ชนิดต่างๆ แล้วแต่ชนิดของข้อมูลที่จะป้อนเข้าไป เช่น แป้นพิมพ์ (Keyboard) เมาส์ (Mouse) เครื่องสแกนภาพ (Scanner) เป็นต้น

## ขั้น ตอนที่ 2: ประมวลผลข้อมูล (Process)

เมื่อนำข้อมูลเข้ามาแล้ว เครื่องจะดำเนินการกับข้อมูลตามคำสั่ง ที่ได้รับมาเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตามที่ต้องการ การประมวลผลอาจจะมีได้หลายอย่าง เช่น นำข้อมูลมาหาผลรวม นำข้อมูลมาจัดกลุ่มนำข้อมูลมาหาค่ามากที่สุด หรือน้อยที่สุด เป็นต้น

### ชั้น ตอนที่ 3: แสดงผลลัพธ์ (Output)

เป็นการนำผลลัพธ์จากการประมวลผลมาแสดงให้ทราบทาง  
อุปกรณ์ที่กำหนดไว้ โดยทั่วไปจะแสดงผ่านทางจอภาพ หรือเรียกกัน  
โดยทั่วไปว่า "จอมอนิเตอร์" (Monitor) หรือจะพิมพ์ข้อมูลออกทาง  
กระดาษโดยใช้เครื่องพิมพ์ก็ได้

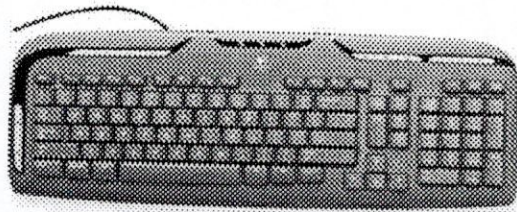
# ส่วนประกอบต่างๆของเครื่องคอมพิวเตอร์ (Hardware)

เราสามารถแบ่งส่วนประกอบของเครื่องคอมพิวเตอร์อย่างง่าย ๆ ตามกระบวนการทำงานของคอมพิวเตอร์ ได้ดังนี้

1. ส่วนรับข้อมูล (Input) ได้แก่ คีย์บอร์ด, เมาส์, ไมโครโฟน, กล้อง
2. ส่วนประมวลผล(Process) ได้แก่ ตัวเครื่องหรือเรียกย่อๆว่า ซีพียู (CPU)
3. ส่วนแสดงผล(Output) ได้แก่ จอภาพหรือมอนิเตอร์, เครื่องพิมพ์, ลำโพง

## 1 ส่วนรับข้อมูล (Input)

### 1.1 แป้นพิมพ์ / คีย์บอร์ด (Keyboard)



มีหน้าที่รับค่าที่พิมพ์ลงไปตามปุ่มต่างๆ

### 1.2 เมาส์ (Mouse)



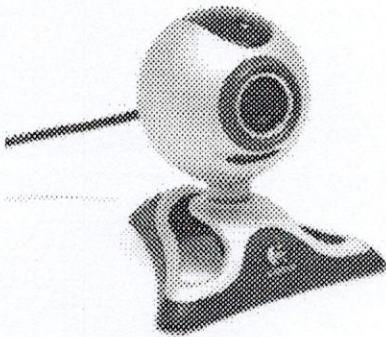
มีหน้าที่ชี้ตำแหน่งบนหน้าจอและป้อนคำสั่งโดยการคลิกเมาส์

### 1.3 ไมโครโฟน (Microphone)

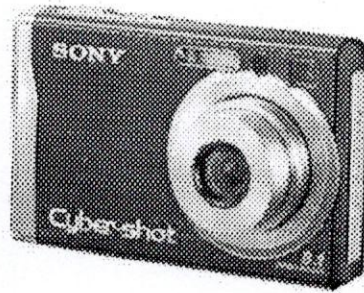


มีหน้าที่รับสัญญาณเสียงเพื่อส่งเข้าไปประมวลผล

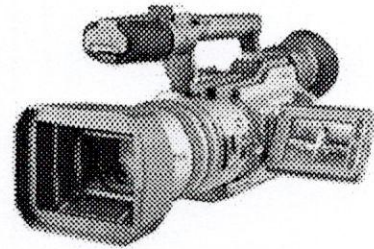
### 1.4 กล้อง (Camera)



เว็บแคม



กล้องถ่ายรูป



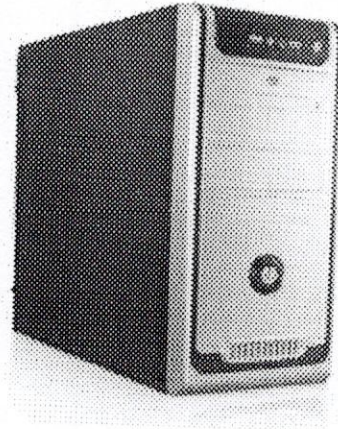
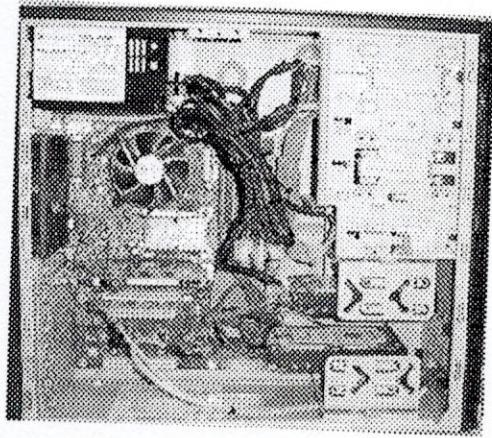
กล้องถ่ายวิดีโอ

มีหน้าที่รับสัญญาณภาพเพื่อส่งเข้าไปประมวลผล

## 2 ส่วนประมวลผลข้อมูล (Process / Processor)

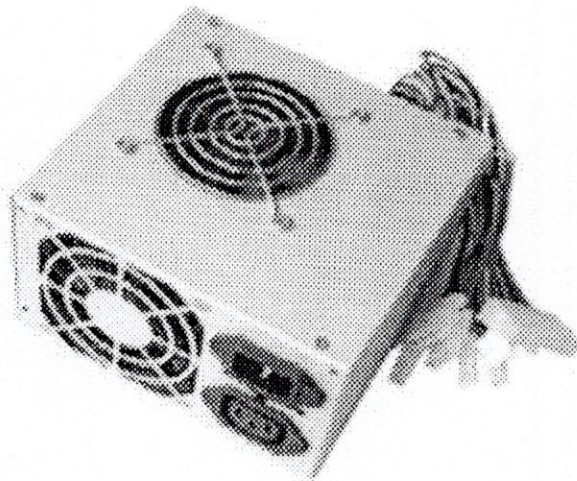
ส่วนประมวลผลข้อมูลในที่นี้ หมายถึงตัวเครื่องคอมพิวเตอร์หรือเรียกง่าย ๆ ว่า ซีพียู หรือเคส(Case) เป็นที่รวบรวมอุปกรณ์ที่ใช้ในการประมวลผลต่าง ๆ ไว้ภายใน ซึ่งส่วนประมวลผลข้อมูลจะมีส่วนประกอบดังนี้

## 2.1 เคส (Case)



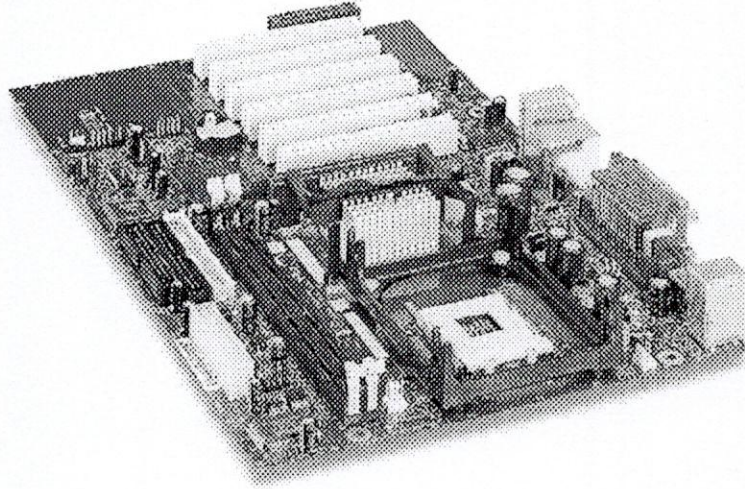
มีหน้าที่เป็นโครงสำหรับประกอบ และยึดอุปกรณ์ต่าง ๆ ไว้ภายใน

## 2.2 กล่องจ่ายไฟ (Power Supply Unit)



มีหน้าที่แปลงกระแสไฟและจ่ายไฟให้อุปกรณ์ต่าง ๆ ในเครื่อง

### 2.3 แผงวงจรหลัก / เมนบอร์ด (Mainboard)

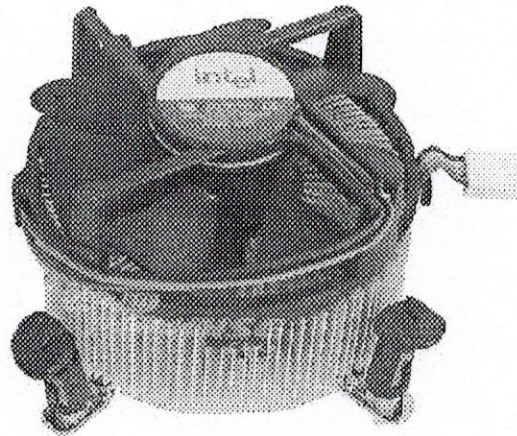


มีหน้าที่เชื่อมโยงการทำงานของอุปกรณ์ต่าง ๆ เข้าด้วยกัน

### 2.4 หน่วยประมวลผลกลาง ซีพียู (CPU)



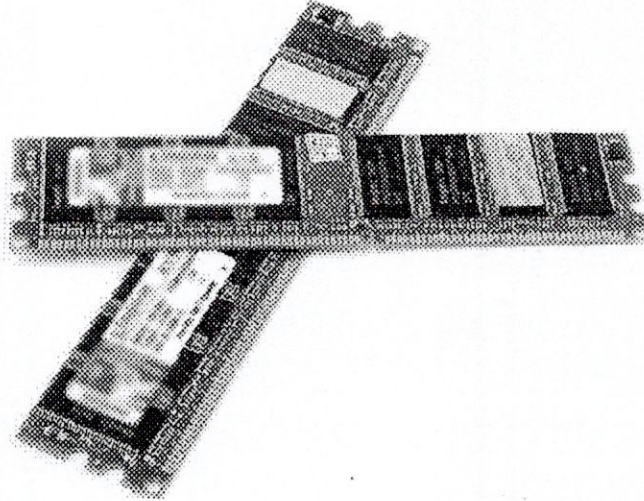
ซีพียู (CPU)



พัดลมระบายความร้อนซีพียู

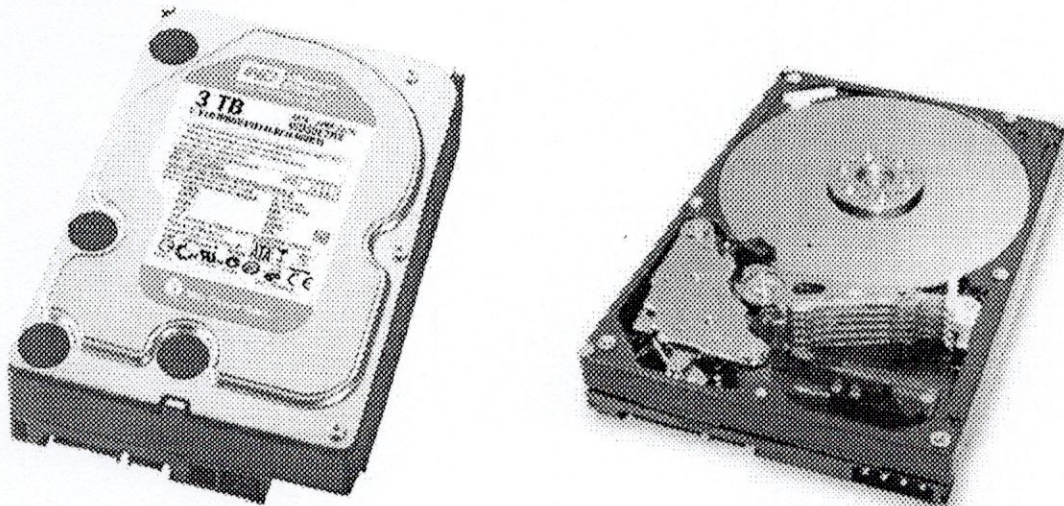
มีหน้าที่ในการประมวลผลข้อมูลตามคำสั่ง ที่รับเข้ามา

## 2.5 หน่วยความจำหลัก (RAM)



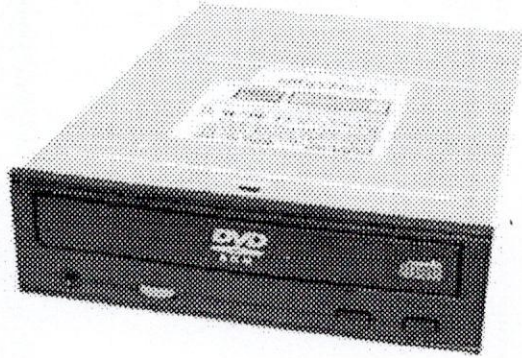
มีหน้าที่ในการบันทึกข้อมูลระหว่างการประมวลผลของ ซีพียู (CPU)

## 2.6 หน่วยความจำสำรอง (HARDDISK)



มีหน้าที่ในการบันทึกโปรแกรมและข้อมูลของเราในเครื่องคอมพิวเตอร์

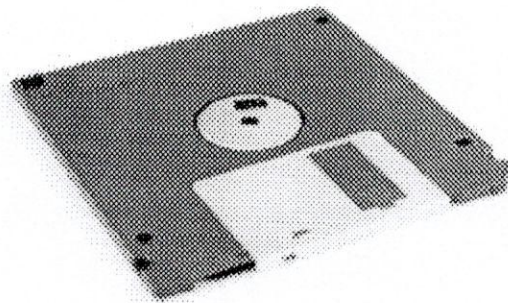
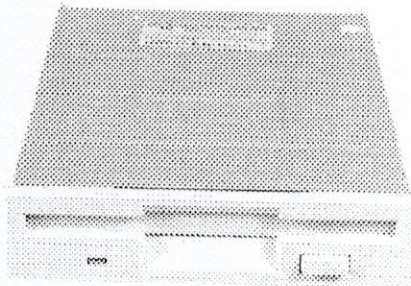
## 2.7 ไดรฟ์อ่านและเขียนข้อมูลแบบ CD / DVD



มีหน้าที่ในการอ่านและเขียนข้อมูลลงบนแผ่นซีดี หรือ ดีวีดี

CD มีความจุ 700 MB, DVD มีความจุ 4.7 GB

## 2.8 ไดรฟ์อ่านและเขียนข้อมูลแบบแผ่นฟลอปปีดิสก์ (Floppy Disk Drive)



มีหน้าที่ในการอ่านและเขียนข้อมูลแบบแผ่น มีความจุสูงสุดที่ 1.44 MB

แต่ปัจจุบัน แผ่นฟลอปปีดิสก์ ไม่เป็นที่นิยมเนื่องจากบันทึกข้อมูลได้น้อย

\*\*\* ปัจจุบันแผ่นฟลอปปีดิสก์ ไม่เป็นที่นิยมเนื่องจากบันทึกข้อมูลได้น้อย ผู้ใช้ส่วนใหญ่

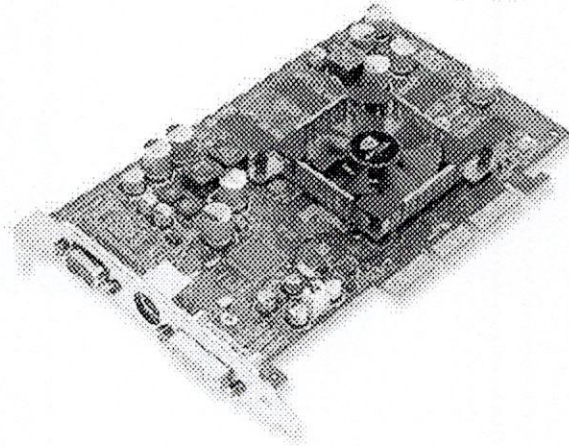
จึงนิยมหันมาใช้ USB Drive หรือ Flash Drive หรือ Handy Drive แทน





## 2.9 การ์ดประมวลผลภาพ / การ์ดจอ (DISPLAY ADAPTER CARD)

\*ในคอมพิวเตอร์บางรุ่นส่วนประมวลผลภาพจะรวมอยู่กับแผงวงจรหลัก

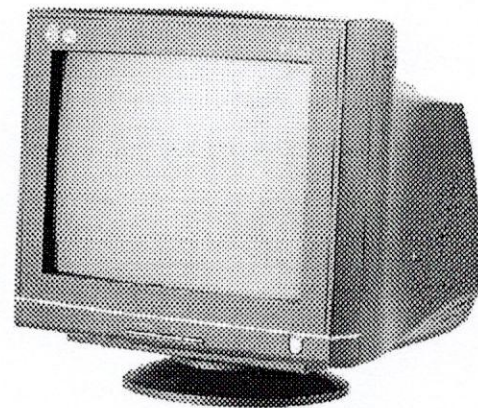
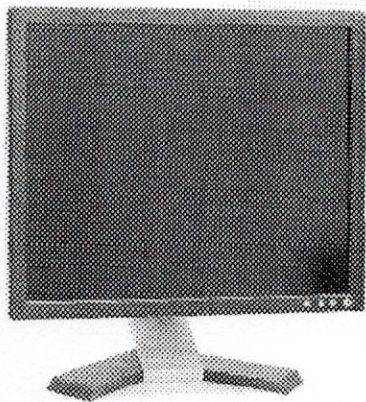


มีหน้าที่ในการประมวลผลภาพ และส่งสัญญาณต่อไปยังจอภาพ

## 3 ส่วนแสดงผล (Output)

ส่วนแสดงผลที่พบเห็นและใช้งานกันโดยทั่ว ๆ ไปประกอบไปด้วย

### 3.1 จอภาพ / มอนิเตอร์ (Monitor)



มีหน้าที่แสดงผลภาพและอักษร

### 3.2 ลำโพง / หูฟัง (Speakers / HeadPhone)



มีหน้าที่ แสดงสัญญาณเสียง

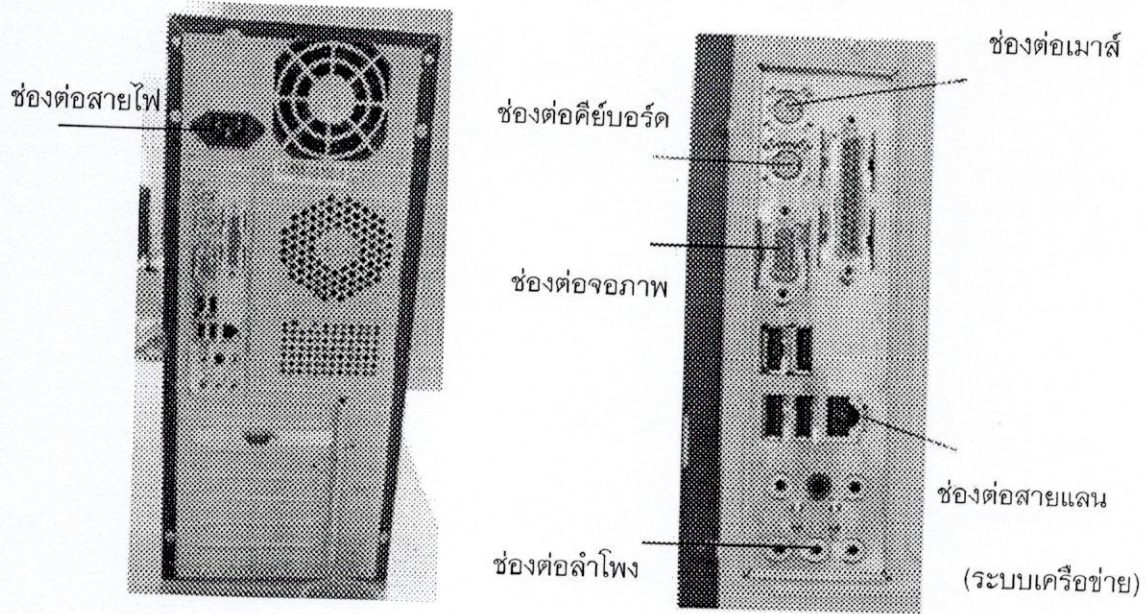
### 3.3 เครื่องพิมพ์ / พรินเตอร์ (Printer)



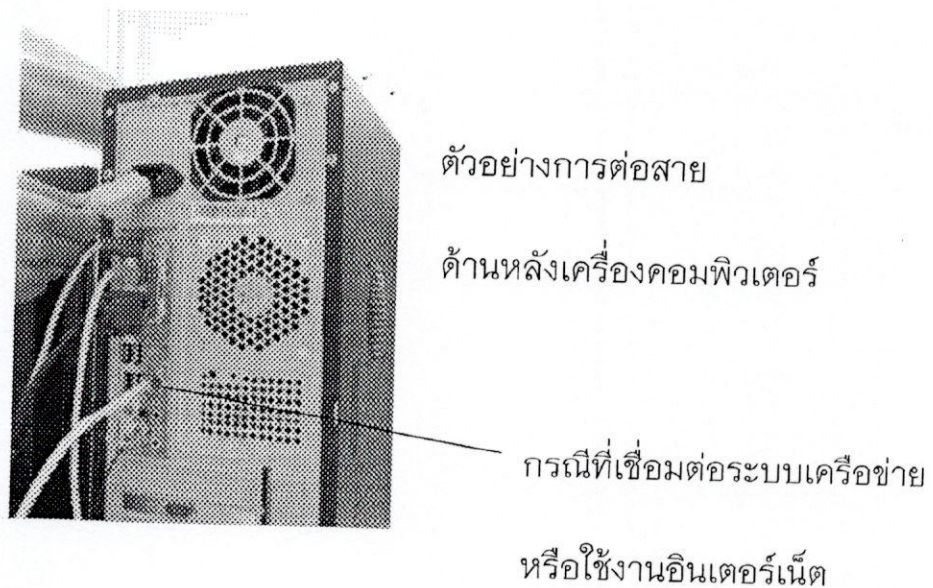
มีหน้าที่พิมพ์ผลออกมาทางกระดาษ

# การติดตั้งเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อใช้งาน

การติดตั้งเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อใช้งานเราต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆให้ครบซึ่งช่องเสียบกับอุปกรณ์นั้นๆ เป็นช่องเฉพาะไม่สามารถเสียบแทนกันได้ ยกเว้นในส่วนช่อง เม้าส์และ คีย์บอร์ดที่มีลักษณะเหมือนกัน



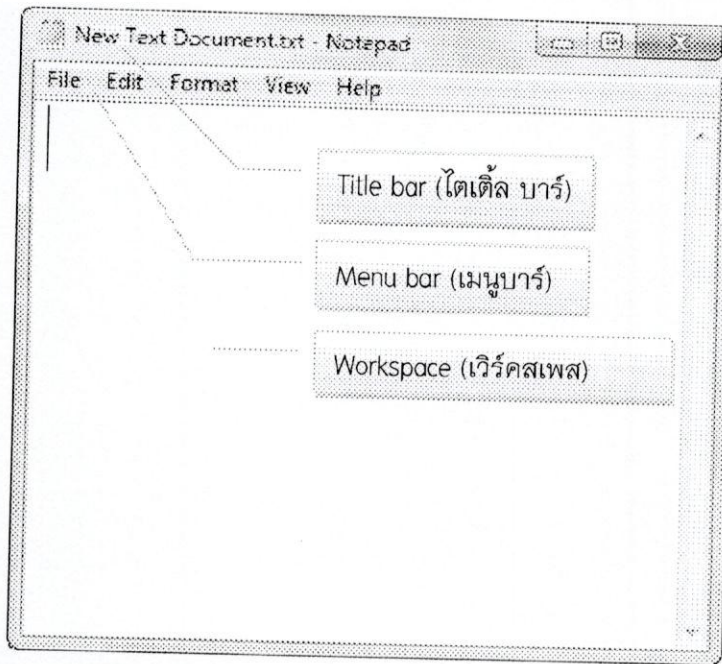
ด้านหลังของเครื่องคอมพิวเตอร์



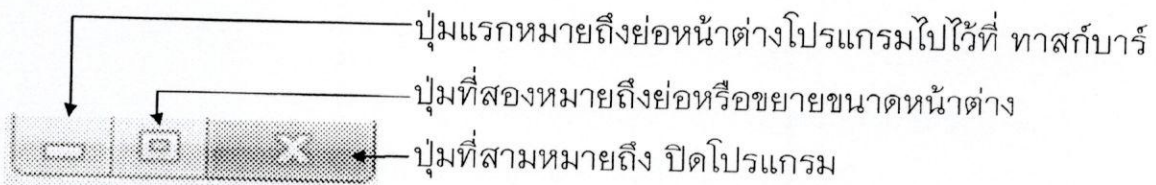
## การใช้งาน Windows 7 ขั้น พื้นฐาน

ก่อนการใช้งานโปรแกรม Windows 7 นั้น จะต้องทำความเข้าใจกับ ลักษณะพื้นฐานของหน้าต่างโปรแกรมกันก่อน ซึ่งเกือบทุกหน้าต่างของ โปรแกรมที่ทำงานบน Windows 7 นั้นจะประกอบไปด้วยส่วนสำคัญ

3 ส่วนคือ



1 Title bar (ไตเติ้ล บาร์) เป็นแถบที่อยู่ด้านบนสุดของหน้าต่างโปรแกรม มักจะประกอบไปด้วยชื่อไฟล์เอกสาร และชื่อโปรแกรมที่ใช้ทำงานอยู่ และทางด้านขวาของไตเติ้ลบาร์จะมีปุ่มอยู่ 3 ปุ่ม



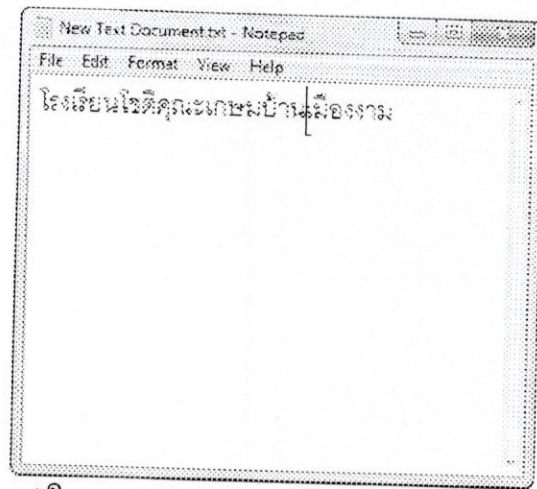
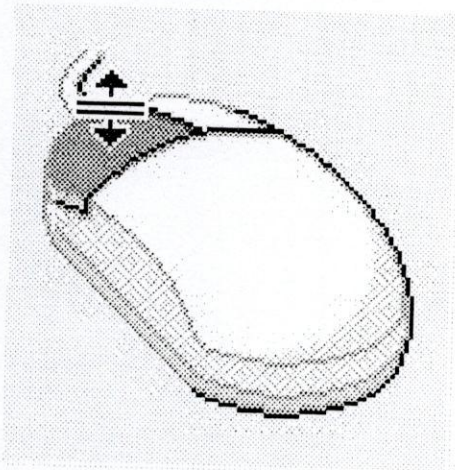
2 Menu bar (เมนู บาร์) เป็นแถบที่บรรจุชุดคำสั่ง ที่จะใช้งานในโปรแกรม

3 Work Space (เวิร์คสเปส) เป็นพื้นที่การทำงานในโปรแกรม

## พื้นฐานการใช้ เมาส์

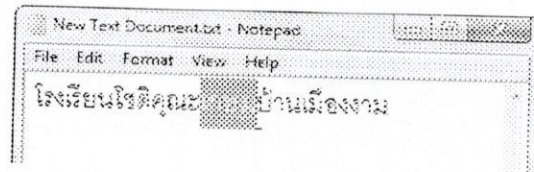
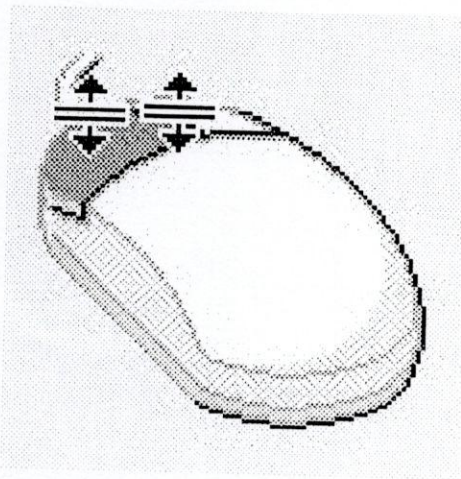
เลื่อนลูกศร, ตัวชี้ตำแหน่ง ( เมาส์ พอยท์เตอร์ : Mouse Pointer) ไปยังจุดที่ต้องการระบุตำแหน่งบนหน้าจอ จากนั้น

1. คลิกเมาส์ปุ่มซ้าย 1 ครั้ง เพื่อเลือกตำแหน่งหรือเลือกวัตถุที่ต้องการในโปรแกรม Word ลูกศรจะเปลี่ยนเป็น เคอเซอร์(cursor)



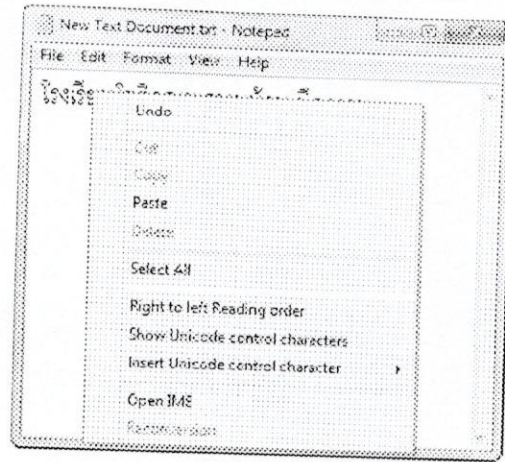
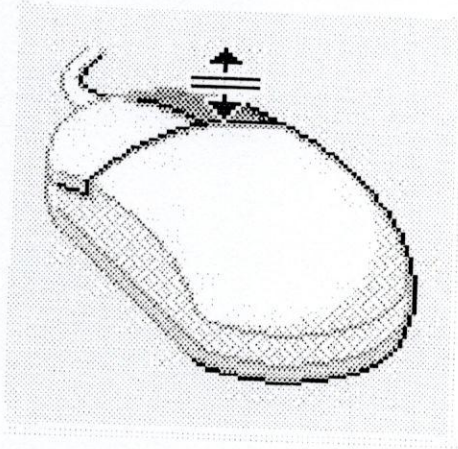
ผลของการคลิกเมาส์ ในการเลือกตัวอักษร

2. คลิกเมาส์ปุ่มซ้าย 2 ครั้ง เพื่อสั่ง โปรแกรมให้ทำงานหรือเลือกคำ



ผลของการคลิกเมาส์

### 3.คลิกเมาส์ปุ่มขวา 1 ครั้ง เป็นการเรียก เมนูลัดขึ้นมา



ผลของการคลิกเมาส์

### 5. การใช้ wheel mouse

5.1 หมุนขึ้นเมื่อต้องการเลื่อนหน้าจอขึ้น

5.2 หมุนลงเมื่อต้องการเลื่อนหน้าจอลง

### 6. การเลื่อนเมาส์

การเลื่อนเมาส์จะต้องสัมพันธ์กับตัวชี้ตำแหน่ง (Pointer) โดยการใช้เมาส์ให้มีประสิทธิภาพต้องอาศัยทักษะซึ่งสามารถฝึกฝนได้ด้วยตนเอง

### 7. การแตรก (Drag)

คือการกดปุ่ม ซ้าย ของเมาส์ ค้างไว้ แล้วลากเมาส์

ใช้ในการย้ายสิ่งต่าง ๆ หรือเลือกวัตถุ หรือข้อความในโปรแกรม

### 8. การดรอป (Drop)

คือปล่อยนิ้วจากเมาส์ เมื่อแตรกถึงจุดที่เราต้องการ

## พื้นฐานการใช้ แป้นพิมพ์ / คีย์บอร์ด

ในคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องจะรับข้อมูลจากการกดปุ่มบนแป้นพิมพ์ แล้วทำการเปลี่ยนเป็นรหัสเพื่อส่งต่อไปให้กับคอมพิวเตอร์ประมวลผลต่อไป แป้นพิมพ์ที่ใช้ในการป้อนข้อมูลปัจจุบันจะมีปุ่มกด จำนวน 101 ปุ่มขึ้นไป ส่วนใหญ่มีแป้นตัวเลขแยกไว้ต่างหาก เพื่อให้การป้อนข้อมูลตัวเลขทำได้ง่ายและสะดวกขึ้น

### หน้าที่ของแป้นพิมพ์ที่ควรรู้จัก

ปุ่ม	หน้าที่
Esc	ยกเลิกการทำงาน หรือ ยกเลิกคำสั่ง
F1 – F12	เป็นปุ่มฟังก์ชันค่าของแต่ละปุ่มจะขึ้นอยู่กับแต่ละโปรแกรม
~ (Grave Accent)	ใช้สลับภาษาระหว่างแป้นพิมพ์ไทยกับแป้นพิมพ์อังกฤษ
Tab	ใช้เลื่อนไประยะที่กั้น ไว้ 5 ช่องตัวอักษร
CapsLock	เปิดใช้งานตัวพิมพ์ใหญ่ในภาษาอังกฤษทุกครั้งทีกดปุ่ม
Shift	ยกแคร่ค้างไว้เพื่อพิมพ์อักษรตัวบน
Ctrl	กดคู่กับปุ่มอื่นเพื่อเรียกใช้คำสั่งพิเศษ
Start	เรียกคำสั่ง สตาร์ทเมนู ( Start menu ) ขึ้นมาทำงาน
Alt	กดคู่กับปุ่มอื่นเพื่อเลือกใช้คำสั่งพิเศษ หรือเปลี่ยนการทำงาน
Spacebar	ใช้ในการเว้นวรรค
Enter	รับคำสั่งไปปฏิบัติ หรือขึ้นบรรทัดใหม่
BackSpace	ลบตัวอักษรที่ติดกับเคอร์เซอร์ทางด้านซ้าย

ปุ่ม	หน้าที่
Insert	พิมพ์แทรกข้อความ
Delete	ลบตัวอักษรที่ติดกับเคอร์เซอร์ทางด้านขวา
Home	ไปจุดเริ่มต้น
End	ไปที่จุดสุดท้ายที่ใช้งาน
Page Up	เลื่อนขึ้นไปหนึ่งจอภาพ
Page Down	เลื่อนลงไปหนึ่งจอภาพ
Print Screen	จับภาพหน้าจอที่กำลังใช้งานอยู่แล้วนำไปวางในโปรแกรมอื่น
Scroll Lock	กดล็อกไม่ให้ขึ้นบรรทัดใหม่
Pause/Break	ใช้กดหยุดกระบวนการเริ่มทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์
Numlock	กดเพื่อเปิด - ปิดการใช้งานแผงตัวเลข
+	เครื่องหมายบวก
-	เครื่องหมายลบ
*	เครื่องหมายคูณ
/	เครื่องหมายหาร
ลูกศร ทั้ง 4 ทิศ	เลื่อนไปยังตำแหน่ง ซ้าย ขวา บน ล่าง ตามต้องการ



## การจัดเก็บข้อมูลในโปรแกรม Windows 7

ดับเบิลคลิกที่ My Computer จะพบว่าในโปรแกรม Windows 7 นั้น จะแบ่งการจัดเก็บข้อมูลในฮาร์ดดิสก์ออกเป็นไดรฟ์ (Drive) ต่าง ๆ เช่น ไดรฟ์ซี (C:) , ไดรฟ์ดี (D:) , ไดรฟ์อี (E:) เป็นต้น

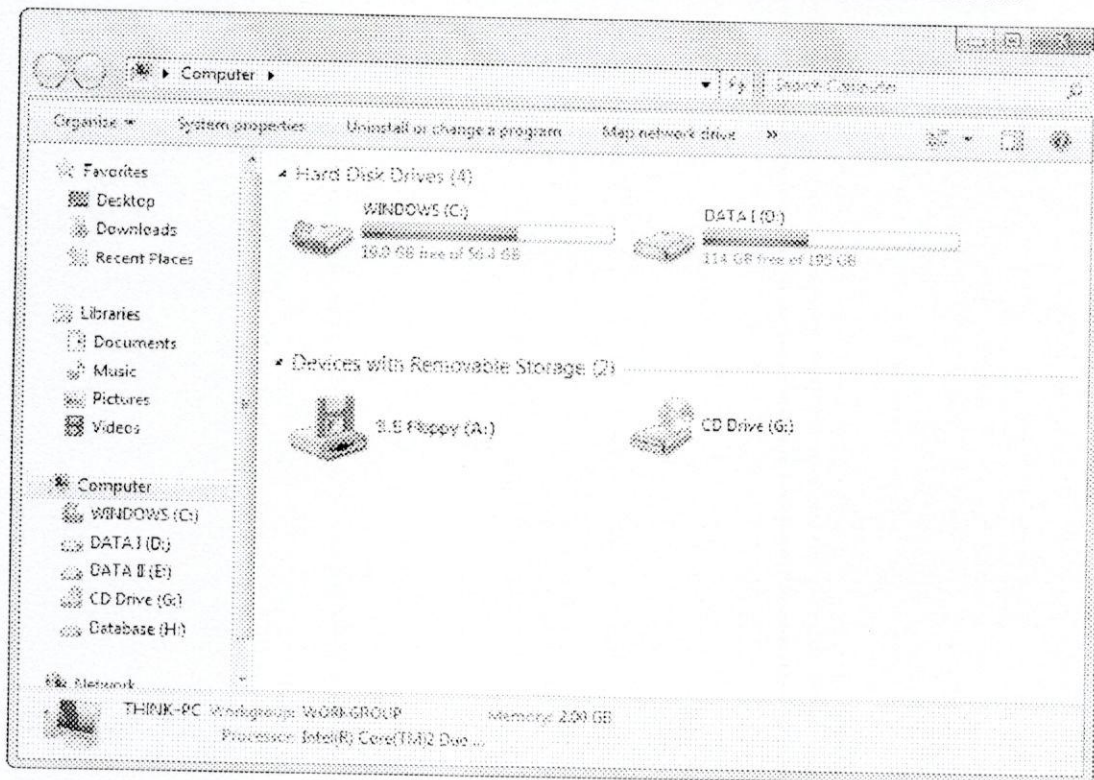
ไดรฟ์เอ (A:) หมายถึงไดรฟ์สำหรับอ่านแผ่นบันทึกข้อมูลฟลอปปีดิสก์

ไดรฟ์ซี (C:) หมายถึงไดรฟ์สำหรับติดตั้ง ระบบปฏิบัติการและโปรแกรม

ประยุกต์ต่าง ๆ รวมทั้ง ใช้สำหรับเก็บบันทึกข้อมูล

ไดรฟ์ดี (D:) หมายถึงไดรฟ์สำหรับเก็บบันทึกข้อมูลต่าง ๆ

ไดรฟ์จี (G:) หมายถึงไดรฟ์สำหรับอ่านและบันทึกแผ่นซีดีหรือดีวีดี



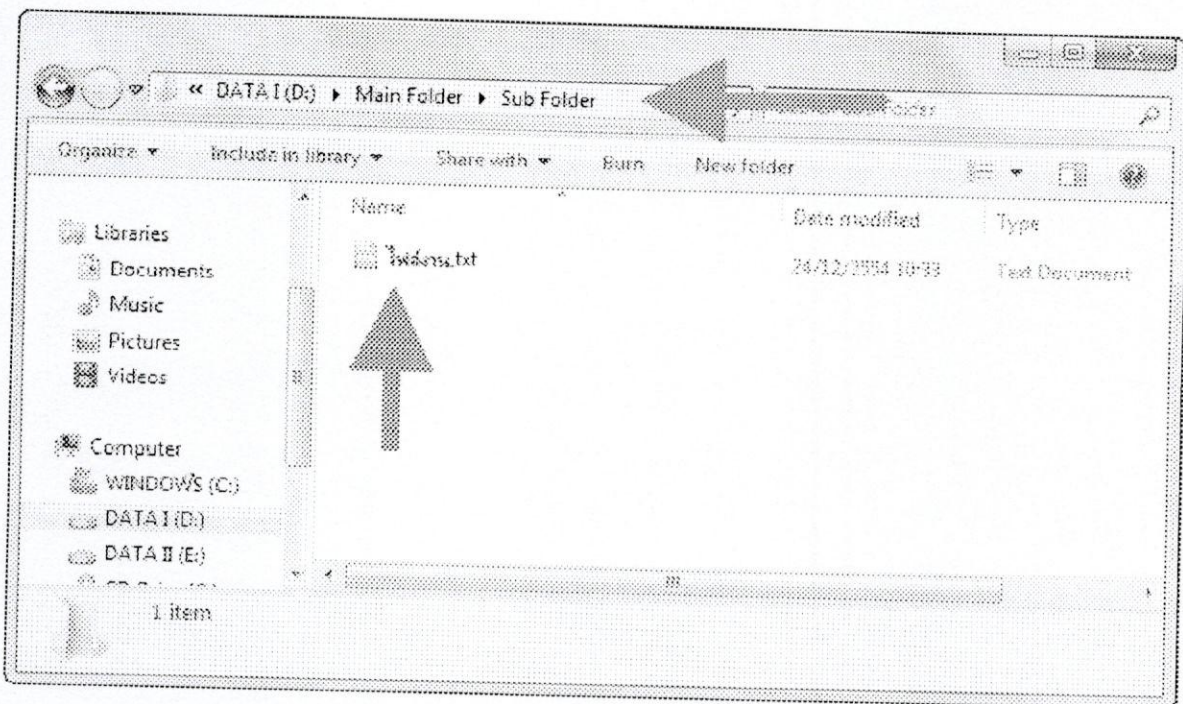
ฮาร์ดดิสก์ 1 ลูก อาจจะเปรียบเทียบเป็นบ้าน 1 หลัง

ไดร์ฟซี และ ไดร์ฟดี หมายถึงภายในบ้านแบ่งออกเป็นห้องย่อย ๆ 2 ห้อง

โฟลเดอร์หลัก (Main Folder) หมายถึงในห้องแต่ละห้อง มีตู้เก็บเอกสารอยู่

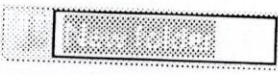
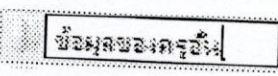
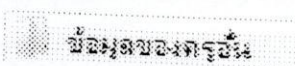
โฟลเดอร์รอง (Sub Folder) ในตู้เก็บเอกสารอาจจะมีลิ้นชักเก็บข้อมูลซ้อนอยู่ข้างใน

แฟ้มงาน (File) แฟ้ม (ไฟล์ข้อมูล) ที่ถูกเก็บบันทึกไว้ในลิ้นชัก

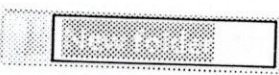
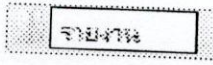


เมื่อต้องการบันทึก (Save : เซฟ) ข้อมูลไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ ให้พยายามบันทึกข้อมูลไว้ใน MyDocuments (เอกสารของฉัน) เพื่อความง่ายในการจดจำและเรียกใช้งาน หรืออาจจะสร้างโฟลเดอร์ใหม่ขึ้นในไดร์ฟดี แล้วบันทึกข้อมูลลงในโฟลเดอร์ที่สร้างขึ้นแทน My Documents ก็ได้

### วิธีการสร้าง Folder หลัก

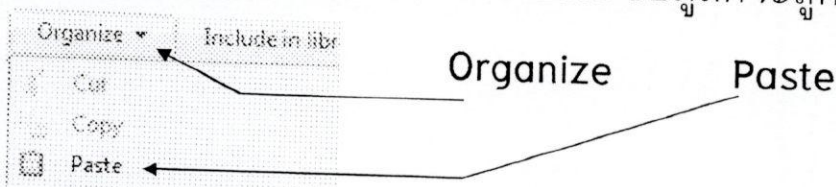
1. ดับเบิลคลิกเปิด My Computer ขึ้นมา
2. ดับเบิลคลิกที่ไดรฟ์ดี (D:)
3. คลิกที่ **New Folder** จะมีโฟลเดอร์ใหม่ปรากฏขึ้น   
ให้พิมพ์ชื่อที่ต้องการลงไปแทนคำว่า New Folder เช่น **ข้อมูลของครูอื่น**   
จากนั้นกดปุ่ม **Enter** ก็จะได้โฟลเดอร์ส่วนตัวของเรา  
ขึ้นมา 

### วิธีการสร้าง Folder ย่อย

1. ดับเบิลคลิกเปิดโฟลเดอร์ **ข้อมูลของครูอื่น** ขึ้นมา
2. คลิกที่ **New Folder** จะมีโฟลเดอร์ใหม่ปรากฏขึ้น   
ให้พิมพ์ชื่อที่ต้องการลงไปแทนคำว่า New Folder เช่น **รายงาน**   
จากนั้นกดปุ่ม **Enter** ก็จะได้โฟลเดอร์ย่อยที่ชื่อว่ารายงาน  
อยู่ในโฟลเดอร์หลักอีกที

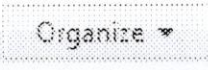

### การย้ายข้อมูล

1. คลิกเลือกไฟล์ หรือ โฟลเดอร์ที่ต้องการจะย้าย 
2. คลิกที่เมนู **Organize** แล้วเลือกที่ **Cut** 
3. เปิดไปยังตำแหน่งปลายทางที่จะย้ายข้อมูลไป
4. ไปที่เมนู **Organize** แล้วเลือกที่ **Paste** ข้อมูลก็就会被ย้ายเรียบร้อย



### การคัดลอก หรือทำสำเนาข้อมูล

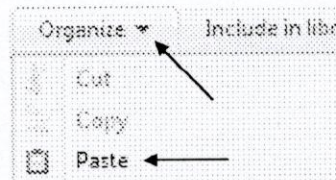
1. คลิกเลือกไฟล์ หรือ โฟลเดอร์ที่ต้องการจะคัดลอก

2. ไปที่เมนู **Organize**  แล้วเลือกที่ **Copy**  ←

3. เปิดไปยังตำแหน่งปลายทางที่จะคัดลอกข้อมูลไป

4. ไปที่เมนู **Organize** แล้วเลือกที่ **Paste**

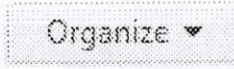
ข้อมูลก็จะถูกคัดลอกไปเรียบร้อยแล้ว

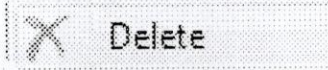



การคลิกใช้เครื่องคอมพิวเตอร์

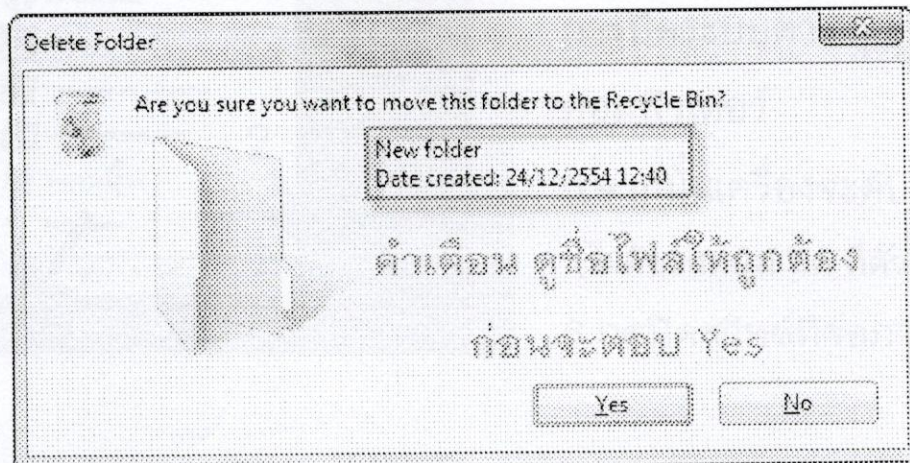
### การลบข้อมูล

1. คลิกเลือกไฟล์ หรือ โฟลเดอร์ที่ต้องการจะลบ

2. ไปที่เมนู **Organize** 

แล้วเลือกที่ **Delete**  /หรือกดปุ่ม Delete บนคีย์บอร์ด 

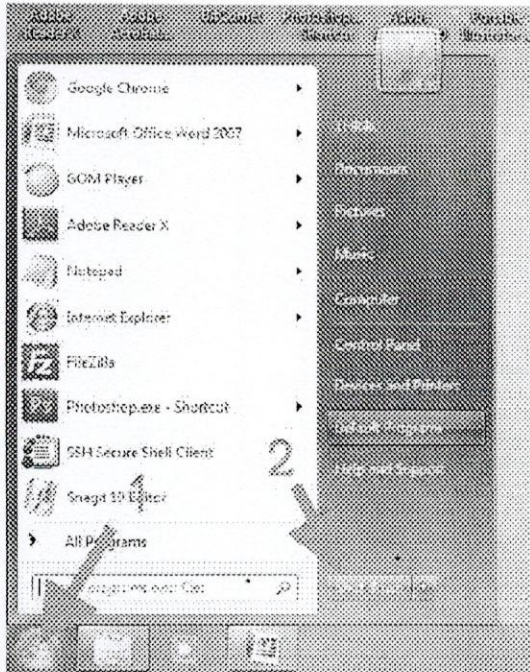
3. จะมีหน้าต่างถามยืนยันในการลบ ให้ตอบ Yes



4. ข้อมูลก็จะถูกลบเรียบร้อยแล้ว

## การเลิกใช้เครื่องคอมพิวเตอร์

หลังจากใช้งานเครื่องคอมพิวเตอร์เป็นที่เรียบร้อยแล้ว เราจะต้องสั่งให้คอมพิวเตอร์ปิดเครื่องอย่างถูกวิธีด้วยทุกครั้ง เพื่อยืดอายุการใช้งานเครื่อง



- 1.คลิกที่ปุ่ม Start
- 2.คลิกที่ Shut down
- 4.รอสักครู่เครื่องจะเริ่มทำการปิดระบบต่าง ๆ ของคอมพิวเตอร์
- 5.จากนั้นเครื่องจะดับเอง (ไม่ต้องกดปุ่ม ปิด ที่ตัวเครื่อง)
- 6.กดปิดสวิตซ์ที่จอภาพ

# การใช้อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น

## ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ต

ในปัจจุบันอินเทอร์เน็ตเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันของมนุษย์เราเป็นอย่างมาก ดังนั้นเราควรจะเรียนรู้และใช้อินเทอร์เน็ตให้เกิดประโยชน์ในด้านต่างๆ

## อินเทอร์เน็ตคืออะไร

อินเทอร์เน็ต คือ ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่สุดของโลก โดยจะเป็นการเชื่อมต่อเครื่องคอมพิวเตอร์หลายๆ เครื่องจากทั่วโลกมาเชื่อมต่อเข้าด้วยกัน ซึ่งช่วยให้สามารถติดต่อสื่อสารและแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกันได้ทั่วโลก

ในการติดต่อกันระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ จำเป็นต้องมีการระบุที่ส่งมาจากไหน ส่งไปให้ใครซึ่งต้องมีการระบุ ชื่อเครื่อง (คล้ายกับเลขที่บ้าน) ในอินเทอร์เน็ตใช้ข้อตกลงในการติดต่อที่เรียกว่า TCP/IP (ข้อตกลงที่ทำให้คอมพิวเตอร์ติดต่อกันได้) ซึ่งจะใช้สิ่งที่เรียกว่า “ไอพี-แอดเดรส” (IP-Address) ในการระบุชื่อเครื่องจะไม่มีเบอร์ที่ซ้ำกันได้

### คำศัพท์ต่างๆ ที่ควรรู้เกี่ยวกับเว็บ

**World Wide Web** หรือที่มักพิมพ์แบบย่อๆ ว่า **www** เป็นการให้บริการในรูปแบบหนึ่งของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยเป็นคำสั่ง ที่ใช้ในการเรียกหน้าเว็บเพจต่างๆ ที่อยู่บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตให้ขึ้นมาแสดงบนหน้าจอคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้

**เว็บไซต์ (Web Site)** คือ การรวบรวมหน้าเว็บเพจและข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องมาจัดเก็บไว้รวมกันเป็น 1 เว็บไซต์ ดังนั้น ในแต่ละเว็บไซต์จึงประกอบไปด้วยหน้าเว็บเพจต่างๆ หลายหน้าที่มีลิงก์ข้อมูลเชื่อมโยงถึงกัน

**โฮมเพจ (Homepage)** คือ เว็บเพจที่เป็นหน้าแรกสุดของเว็บไซต์โดยจะเปรียบเทียบเหมือนประตูทางเข้าที่อยู่หน้าบ้าน เพื่อให้ผู้มาเยือนเปิดเข้าไปเยี่ยมชมเว็บเพจและข้อมูลต่างๆ ที่อยู่ในเว็บไซต์ ดังนั้น ในหน้าโฮมเพจนี้จึงมักประกอบไปด้วยลิงก์ที่เชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจอยู่จำนวนมาก เพื่อให้ผู้เยี่ยมชมเว็บไซต์สามารถคลิกเข้าไปดูหน้าเว็บเพจต่างๆ ได้อย่างสะดวก รวดเร็ว

**ลิงก์ (Link)** คือ ส่วนที่ใช้ในการเชื่อมต่อเว็บเพจเข้าหากัน และเป็นส่วนที่ให้ผู้ใช้งานสามารถเปิดเว็บเพจหน้าถัดไป เพื่อดูข้อมูลตามที่ลิงก์นั้นๆ เชื่อมต่อไว้ โดยลิงก์เป็นได้ทั้ง ข้อความและภาพ

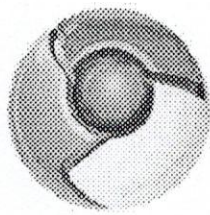
# Web Browser

## (โปรแกรมท่องโลกอินเทอร์เน็ต)

โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์คืออะไร



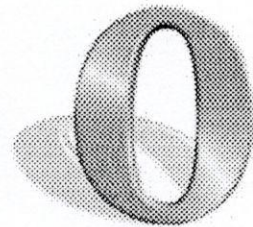
Internet Explorer 9



Google Chrome



Firefox 4



Opera

เว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser) หรือ โปรแกรมค้นดูเว็บ คือ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ที่ผู้ใช้สามารถดูข้อมูลและโต้ตอบกับข้อมูลสารสนเทศที่จัดเก็บในหน้าเว็บที่สร้างด้วยภาษาเฉพาะ เช่น ภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) ที่จัดเก็บไว้ที่ระบบบริการเว็บหรือเว็บเซิร์ฟเวอร์หรือระบบคลังข้อมูลอื่น ๆ โดยโปรแกรมค้นดูเว็บเปรียบเสมือนเครื่องมือในการติดต่อกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เรียกว่า เวิลด์ไวด์เว็บ

โปรแกรมค้นดูเว็บเชื่อมโยงกับเว็บเซิร์ฟเวอร์ผ่านมาตรฐานหรือโปรโตคอลการรับส่งข้อมูลแบบ เอชทีทีพี(HTTP) ในการส่งหน้าเว็บ หรือเว็บเพจ

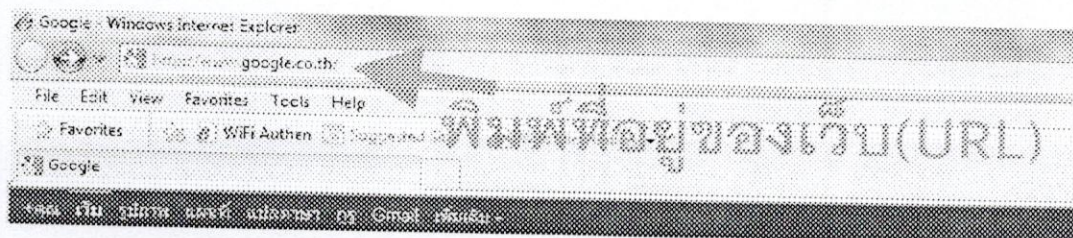


ที่อยู่ของเว็บเพจเรียกว่ายูอาร์แอล (URL) หรือยูอาร์ไอ (URI) ซึ่งรูปแบบมักจะเริ่มต้นด้วยคำว่า *http://* สำหรับการติดต่อแบบเอชทีทีพี โปรแกรมค้นดูเว็บส่วนมากสนับสนุนการเชื่อมต่อรูปแบบอื่นนอกจากนี้ เช่น *ftp://* สำหรับเอฟทีพี (FTP) *https://* สำหรับเอชทีทีพีแบบสนับสนุนการเข้ารหัสข้อมูลเพื่อความปลอดภัย

## Internet Explorer

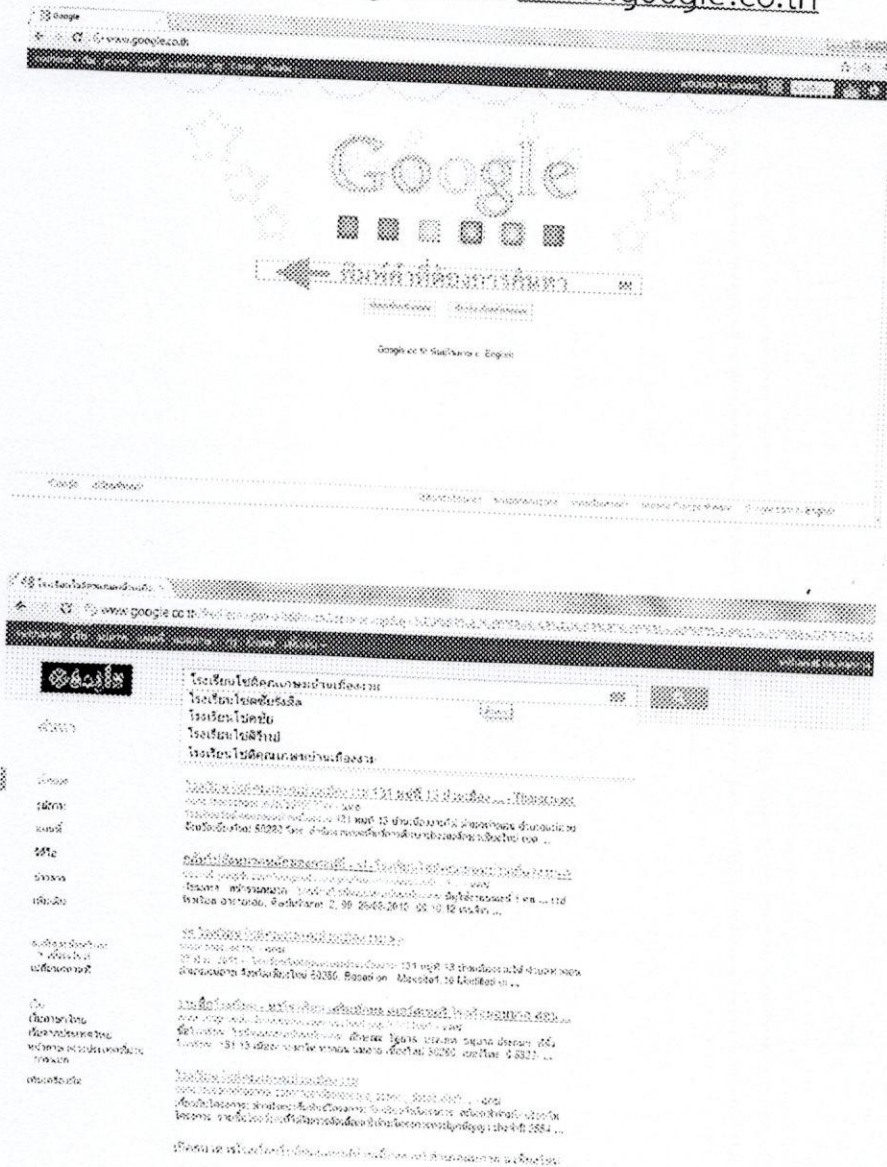
Internet Explorer หรือ IE คือโปรแกรม Web Browser ของบริษัท Microsoft ซึ่งได้รับความนิยมสูงสุดทั่วโลก

### ส่วนประกอบของ Internet Explorer



# Search Engine

คือเครื่องมือเครื่องมือที่ใช้ค้นหาข้อมูลหรือสิ่งที่ต้องการบน Internet Website ที่เป็น Search Engine เช่น [www.google.co.th](http://www.google.co.th)



## บรรณานุกรม

### แหล่งที่มา :

การอบรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น “สำหรับประชาชน - Withawat Na wanma  
<https://withawatna.files.wordpress.com/.../e0b881e0b8b2e0b8a3e0...>  
การอบรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น. “สำหรับประชาชนทั่วไป”. โรงเรียนโชติคุณะเกษมบ้านเมืองงาม.  
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่เขต ๓.

การใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น - Flipbook Soft  
[www.flipbooksoft.com/upload/books/06-2015/.../windows7-2.pdf](http://www.flipbooksoft.com/upload/books/06-2015/.../windows7-2.pdf)  
เนื้อหาจะเป็นการแนะนำ การใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น ต่าง ๆ ที่จำเป็น ตั้งแต่การเปิดเครื่อง.  
คอมพิวเตอร์การจับเมาส์ การกดปุ่มบนเมาส์ ตลอดจนการเปิดโปรแกรมต่าง ๆ ขึ้นมา.

ความรู้พื้นฐานคอมพิวเตอร์ :  
[arit.rmutp.ac.th/wp.../10/Module-1\\_Computing-Fundamentals.pdf](http://arit.rmutp.ac.th/wp.../10/Module-1_Computing-Fundamentals.pdf)  
Nov 4, 2014 - Computing Fundamentals. ความรู้พื้นฐานคอมพิวเตอร์: COMPUTING  
FUNDAMENTALS. 1.การใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น. 2. การบริหารและจัดการซอฟต์แวร์.

เล่มที่ 1 :: รู้จักกับคอมพิวเตอร์ - สำนักทะเบียนและประมวลผล  
[www.regipacific.com/m/ex\\_doc\\_teaching.pdf](http://www.regipacific.com/m/ex_doc_teaching.pdf)  
เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง การใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น เล่มที่ 1 รู้จักกับ. คอมพิวเตอร์ ผู้เรียน  
ควรอ่านคำแนะนำการใช้ให้เข้าใจก่อนเป็นลำดับแรก และปฏิบัติตาม.

การใช้งานคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น.pdf - Google Docs  
<https://docs.google.com/viewer?a=v&pid=sites&srcid>.

---